INSTITUT KLORANE • 20 ANS • D'ENGAGEMENT ET DE PASSION BOTANIQUE

GRAINE de BOTANISTE

GUIDE D'UTILISATION DU COFFRET

Institut KLORANE
protéger explorer éduquer

Fondation d'entreprise pour la protection et la valorisation du patrimoine végétal

WWW.INSTITUT-KLORANE.ORG

Ce guide d'utilisation du coffret « Graine de Botaniste » est un support pour la préparation de votre intervention en classe.

Il vous propose quelques orientations possibles pour initier les enfants à la botanique en vous appuyant sur les différents éléments pédagogiques et activités suggérées.

SOMMAIRE

P3 / 4 LES ÉLÉMENTS PÉDAGOGIQUES

CONTENU DU COFFRET « GRAINE DE BOTANISTE »
SUPPORTS EN LIGNE

P5 PROPOSITIONS D'UTILISATION DES ÉLÉMENTS PÉDAGOGIQUES

P6 / 7 PROPOSITIONS D'ACTIVITÉS

P7 CONTACTS INSTITUT KLORANE

LES ÉLÉMENTS PÉDAGOGIQUES

CONTENU DU COFFRET « GRAINE DE BOTANISTE »

Le coffret contient des éléments pédagogiques nécessaires à l'enseignant pour une classe de 30 enfants.

Éléments pédagogiques	*Distribution*
Le Guide d'herborisation	*1 pour l'enseignant et 1 par enfant*
L'Herbier	*1 par enfant*
Le sachet de graines	*1 par enfant*
Les posters « L'arbre au fil des saisons »	*1 jeu de posters pour la classe*
Le Quiz des plantes	*1 jeu collectif pour la classe*
Le flyer « Jeu-concours Herbier digital »	*1 pour l'enseignant*

LES ÉLÉMENTS PÉDAGOGIQUES

SUPPORTS EN LIGNE

En complément du coffret « Graine de Botaniste », des éléments pédagogiques en ligne sont à votre disposition sur le site de l'Institut Klorane :

www.institut-klorane.org

Éléments pédagogiques	*Rubrique du site internet*
Le jardin virtuel « Graine de Botaniste »	*dans le menu > rubrique « Botanique »*
Guides thématiques sur les plantes	*en libre téléchargement depuis votre espace enseignant ou dans la rubrique « Botanique » > « Bibliothèque »*

PROPOSITIONS D'UTILISATION DES ÉLÉMENTS PÉDAGOGIQUES

Éléments pédagogiques sur lesquels s'appuyer	*Exemples de notions ou de thèmes à aborder*
Le guide d'herborisation	• *La classification des végétaux* • *La nomenclature binomiale* • *Les différentes parties d'une plante et leurs fonctions* • *La photosynthèse* • *La reproduction des plantes à fleurs* • *Les différentes formes de feuilles, de fleurs et de fruits* • *Fiches descriptives de 34 plantes assez communes en France* • *L'identification des plantes*
Les posters « L'arbre au fils des saisons »	*Les stades phrénologiques des plantes au cours des saisons*
L'herbier	• *Qu'est-ce qu'un herbier ?* • *L'importance de l'herbier pour la conservation des plantes*
Le jardin virtuel « Graine de Botaniste »	*Notions de botanique et culture générale sur les plantes :* *50 quiz soit 250 questions et réponses sur les plantes et leurs usages.*

Vous pourrez ainsi choisir la clé d'entrée qui vous convient le mieux ou aborder les éléments pédagogiques comme vous le souhaitez.

Vous pouvez bien évidemment agrémenter vos interventions avec des plantes ou parties de plantes fraîches.

PROPOSITIONS D'ACTIVITÉS

Ces activités peuvent être réalisées pour aborder ou illustrer une notion en particulier.

LA RÉALISATION D'UN HERBIER

Définir un herbier et expliquer son importance pour la conservation des plantes.

L'Herbier traditionnel :

1 - Expliquer les différentes étapes de la réalisation d'un herbier avec le matériel nécessaire.

2 - Définir une thématique pour le choix des plantes à récolter ou laisser libre choix des plantes aux enfants.

Idées de thèmes pour herbiers : plantes alimentaires, médicinales ou aromatiques, les feuilles simples ou composées, ...

L'Herbier créatif :

Dans l'herbier, les enfants disposent d'une double page avec deux personnages à customiser. A l'aide de plantes séchées, gommettes, crayons de couleurs, ... ils peuvent créer le plus beau chapeau de jardinier et la plus jolie robe printanière !

LE DÉVELOPPEMENT D'UNE PLANTE

Observer la germination des graines et les stades de développement de la plante.

Mise en place d'ateliers « Germination » ou « Semis ».

Le mode de culture est expliqué sur le sachet de graines.

L'IDENTIFICATION DES PLANTES

Initier les enfants à la reconnaissance des plantes en observant les différentes parties d'une plante.

Dans la cours de l'école ou lors d'une sortie pédagogique, les enfants ont la possibilité d'identifier une ou plusieurs plantes décrites dans le guide d'herborisation en répondant au questionnaire botanique. Ils peuvent aussi créer leurs propres fiches plantes.

Le mode d'emploi du guide d'herborisation se trouve en page 2.

PROPOSITIONS D'ACTIVITÉS

LE QUIZ DES PLANTES

Le quiz des plantes est un jeu collectif qui permet aux enfants d'apprendre tout en s'amusant.

C'est également un moyen de vérifier les acquis de vos élèves.

Dans ce jeu vous disposez :
- d'un dépliant 3 volets avec 9 fiches plantes
- de 9 cartes-images

Le règlement du jeu se trouve sur le dépliant 3 volets.

LE JARDIN VIRTUEL « GRAINE DE BOTANISTE »

A la fois ludique et pédagogique, ce jeu propose aux petits comme aux grands d'enrichir leurs connaissances botaniques en s'amusant.

Le principe du jeu est simple : pour cultiver son jardin virtuel et franchir les étapes de croissance des plantes (Avoine, Bleuet, Lin, Mangue et Pivoine de Chine), il suffit de cumuler des points en répondant à des quiz botaniques. Deux jeux bonus « Plante mystère » et « Duo végétal » permettent d'améliorer le score.

Cultivez votre jardin virtuel avec vos élèves ! Vous pouvez semer des graines et faire pousser les plantes en effectuant avec eux quelques quiz ou mini-jeux bonus une fois par semaine par exemple.

Application compatible PC, Mac et tablette (IOS et Androïd)

Contacts Institut Klorane

Pour tous renseignement ou correspondance :

• **Email :**
i.K@pierre-fabre.com
ou
www.institut-klorane.org > rubrique « Contact »

• **Adresse postale :**
Institut Klorane
Les Cauquillous
81506 Lavaur Cedex